

**Zweite Satzung zur Änderung der Fachprüfungsordnung  
für den Bachelor-Studiengang  
Softwareentwicklung und Medieninformatik  
an der Hochschule Stralsund**

**Vom 23. November 2018**

Aufgrund von § 2 Absatz 1 in Verbindung mit § 38 Absatz 1 des Gesetzes über die Hochschulen des Landes Mecklenburg-Vorpommern (Landeshochschulgesetz –LHG M-V) in der Fassung der Bekanntmachung vom 25. Januar 2011 (GVOBl. M-V S. 18), zuletzt geändert durch Artikel 3 des Gesetzes vom 11. Juli 2016 (GVOBl. M-V S. 550, 557), erlässt die Hochschule Stralsund die folgende Änderungssatzung:

**Artikel 1**

Die Fachprüfungsordnung für den Bachelor-Studiengang Softwareentwicklung und Medieninformatik an der Fachhochschule Stralsund vom 1. März 2016, geändert durch die Satzung zur Änderung der Fachprüfungsordnung für den Bachelor-Studiengang Softwareentwicklung und Medieninformatik vom 14. Juli 2016 (veröffentlicht auf der Homepage der Hochschule Stralsund) wird wie folgt geändert:

1. Die Tabellen I.1 und I.2 in § 16 werden wie folgt neu gefasst:

**Tabelle I.1 (Pflichtmodule Studiengang SMIB):**

<b>Modul-Nr./ LV-Nr.</b>	<b>Pflichtmodul Lehrveranstaltung</b>	<b>Regel- semester</b>	<b>Prüfung</b>	<b>1. Alternative</b>	<b>2. Alternative</b>	<b>Anteil in % an MN GN</b>		<b>ECTS- Punkte</b>
SMIB1100 SMIB1110 SMIB1120	Allgemeine Grundlagen I Einführung ins Studium Kommunikation und Selbstmanagement	1	LN LN			-		3 3
SMIB1200	Mathematik I	1	K 3 + ÜS	M 45 + ÜS	K 3	100	4	6
SMIB1300 SMIB1310 SMIB1320	Hardware-Grundlagen I Hardware-Grundlagen I Laborpraktikum Hardware I	1	K 2 LN	M 30	EA 50	100 -	4	4,5 1,5
SMIB1400	Programmierungstechnik I	1	LN			-		6
SMIB2100	Mathematik II	2	K 3 + ÜS	M 45 + ÜS	K 3	100	4	6
SMIB2200 SMIB2210 SMIB2220	Hardware-Grundlagen II Hardware-Grundlagen II Laborpraktikum Hardware II	2	K 2 LN	M 30	EA 50	100 -	4	3 3
SMIB2300	Programmierungstechnik II	2	K 2 + ÜS	M 30 + ÜS	EA 50	100	4	6
SMIB2400	Rechnernetze	2	K 2	M 30	EA 50	100	0	6
SMIB2600	Technisches Englisch	2	EA 50	M 15, K 1,5		100	4	6
SMIB2700 SMIB2710 SMIB2720	Betriebssysteme Vorlesung Betriebssysteme Laborpraktikum Betriebssysteme	2	EA 50 LN	M 15	K 2	100 -	0	3 3

Modul-Nr./ LV-Nr.	Pflichtmodul Lehrveranstaltung	Regel- semester	Prüfung	1. Alternative	2. Alternative	Anteil in % an		ECTS- Punkte
						MN	GN	
SMIB3100	Algorithmen und Datenstrukturen	3	K 2	M 30	EA 50	100	4	6
SMIB3200	Datenbanken I	3	K 2	M 30	EA 50	100	4	6
SMIB3300	Laborpraktikum Software	3	EA 120			100	4	6
SMIB3400	Netzwerksicherheit	3	EA 50	K 2	M 30	100	4	6
SMIB4100	Software-Engineering I	4	K 2 + ÜS	M 30	EA 50	100	4,5	6
SMIB4200	Web-Engineering I	4	EA 50	M 30	K 2	100	4,5	6
SMIB4300	Graphische Datenverarbeitung	4	EA 50			100	4,5	6
SMIB4400	Erweiterte Grundlagen	4	K2	M30	EA 50	100	0	6
SMIB4410	Medieninformatik I							
SMIB4420	Datenbanken II							
SMIB5100	Praktisches Studiensemester	5	LN			-		30
SMIB6100	Theoretische Informatik	6	M 30	K 2	EA 50	100	4,5	6
SMIB6200	Grundlagen der Betriebswirtschaftslehre	6	K 2	K2 + ÜS	EA 50	100	4,5	6
SMIB6300	Mobile Systeme	6	EA 50			100	4,5	6
SMIB7100	Allgemeine Grundlagen II	7						
SMIB7110	Kommunikation und Präsentation		LN			-		3
SMIB7120	Dokumentation		LN			-		3
SMIB7130	Verhandlungsführung		LN			-		3
SMIB7500	Bachelor-Arbeit	7					15 <sup>1)</sup>	
SMIB7510	Bachelor-Arbeit					80		12
SMIB7520	Kolloquium zur Bachelor-Arbeit					20		3

### Erläuterungen:

K	=	Klausur mit Angabe der Dauer in Stunden (Stunde = 60 Minuten), vgl. § 9 i.V.m. § 11 der Rahmenprüfungsordnung
K + ÜS	=	Klausur und Übungsschein als Zulassungsvoraussetzung, vgl. §§ 9, 13 i.V.m. § 11 der Rahmenprüfungsordnung
M	=	Mündliche Prüfung mit Angabe der Dauer in Minuten, vgl. § 9 i.V.m. § 10 der Rahmenprüfungsordnung
M + ÜS	=	Mündliche Prüfung und Übungsschein als Zulassungsvoraussetzung, vgl. §§ 9, 13 i.V.m. § 10 der Rahmenprüfungsordnung
EA	=	Experimentelle Arbeit mit Angabe des Arbeitsaufwandes in Stunden, vgl. §§ 9, 11 i.V.m. § 9 Abs. 2 der Rahmenprüfungsordnung
LN	=	Leistungsnachweis, vgl. §§ 9, 128, 17 i.V.m. § 9 Abs. 2 der Rahmenprüfungsordnung
MN	=	Modulnote
GN	=	Gesamtnote der Modulprüfungen
<sup>(1)</sup>	=	Anteil an der Gesamtnote der Bachelorprüfung (gemäß § 17)

**Tabelle I.2 (Wahlpflichtmodule SMIB):**

Modul-Nr./ LV-Nr.	Wahlpflichtmodul Lehrveranstaltung	Regel- semester	Prüfung	1. Alternative	2. Alternative	Anteil in % an		ECTS- Punkte
						MN	GN	
	<b>Schwerpunkt Softwareentwicklung</b>							
SMIB4500	Web Engineering II	4	EA 50			100	2,5	6
SMIB6400	Künstliche Intelligenz	6	K 2	M 30	EA50	100	4,5	6
SMIB6500	Software Engineering II	6	EA 100			100	4,5	6
SMIB7200	Software-Systeme	7	EA 120			100	6,5	12
SMIB7210	Software-Qualitätssicherung							
SMIB7220	Software-Projektorganisation							
SMIB7230	Arbeiten in Gruppen							
	<b>Schwerpunkt Medieninformatik</b>							
SMIB4700	Mediengestaltung	4	LN			-		6
SMIB6600	Digitale Bildverarbeitung	6	EA 50	K 2	M 30	100	4,5	6
SMIB6700	Medieninformatik II	6	M 30	K 2	EA 120	100	4,5	6
SMIB7300	Laborpraktikum Audio/Video	7	EA 120			100	4,5	6
SMIB7400	Autorensysteme/Spiele	7	EA 100			100	4,5	6

**Erläuterungen:**

- K = Klausur mit Angabe der Dauer in Stunden (Stunde = 60 Minuten), vgl. § 9 i.V.m. § 11 der Rahmenprüfungsordnung
- K + ÜS = Klausur und Übungsschein als Zulassungsvoraussetzung, vgl. §§ 9, 13 i.V.m. § 11 der Rahmenprüfungsordnung
- M = Mündliche Prüfung mit Angabe der Dauer in Minuten, vgl. § 9 i.V.m. § 10 der Rahmenprüfungsordnung
- M + ÜS = Mündliche Prüfung und Übungsschein als Zulassungsvoraussetzung, vgl. §§ 9, 13 i.V.m. § 10 der Rahmenprüfungsordnung
- EA = Experimentelle Arbeit mit Angabe des Arbeitsaufwandes in Stunden, vgl. §§ 9, 11 i.V.m. § 9 Abs. 2 der Rahmenprüfungsordnung
- LN = Leistungsnachweis, vgl. §§ 9, 12 i.V.m. § 9 Abs. 2 der Rahmenprüfungsordnung
- MN = Modulnote
- GN = Gesamtnote der Modulprüfungen

2. Der Abschnitt 2.2 Main Field(s) of Study der Anlage Diploma Supplement wird wie folgt neu gefasst:

“Computer Science, in particular Software Development and Media Informatics”

3. Der Abschnitt 4.2 Program Requirements/Qualification Profile of the Graduate der Anlage Diploma Supplement wird wie folgt neu gefasst:

“The program is divided in 3 semesters of basic studies (Mathematics, Hardware, Programming, Operating Systems, English Language, Computer Networks, Databases, Algorithms and Data Structures, Network Security) and 4 semesters of main studies including an internship of 20 weeks in an IT-company and a practice oriented Bachelor thesis. The main studies include Software Engineering, Web Engineering, Computer Graphics, Theoretical Computer Science, Business Economics, Mobile Systems and soft skills. The students can choose special courses in the areas of Software Development (Artificial Intelligence, Software Systems, Software Quality, Software Projects) or Media Informatics (Media Design, Digital Image Processing, Audio/Video Project, Game Development).

The program is a combination of theoretical lectures and practical work. The main studies include project work with topics from IT-practice and research.

Graduates of this degree course may choose in a large number of careers in industry, research as well as the public service sector where computer science tasks have to be solved, especially in the areas of software development and media informatics. The graduates have not only both theoretical and practical expertise in computer science but also language skills and social competence to work in international teams.”

4. Der Abschnitt 5.2 Professional Status der Anlage Diploma Supplement wird wie folgt neu gefasst:

“The Bachelor degree entitles its holder to exercise professional work in computer science. Depending on the focus of study, this comprises especially the domains software development and media informatics.”

5. Der Abschnitt 6.1 Additional Information der Anlage Diploma Supplement wird wie folgt neu gefasst:

“Last accredited (cf. sec. 8.3 below) by AQAS e.V. (Agentur für Qualitätssicherung durch Akkreditierung von Studiengängen e.V., Köln) on 2018-02-20.”

## **Artikel 2**

1. Diese Änderungssatzung tritt am Tag nach ihrer Veröffentlichung auf der Homepage der Hochschule Stralsund in Kraft.
2. Diese Änderungssatzung gilt erstmals für Studierende, die im Wintersemester 2019/2020 an der Hochschule Stralsund für den Bachelor-Studiengang Softwareentwicklung und Medieninformatik immatrikuliert wurden.

Ausgefertigt aufgrund des Beschlusses des Senats der Hochschule Stralsund vom 23. Oktober 2018 und der Genehmigung der Rektorin vom 23. November 2018

Stralsund, den 23. November 2018

**Die Rektorin  
der Hochschule Stralsund  
University of Applied Sciences  
Prof. Dr.-Ing. Petra Maier**

Veröffentlichungsvermerk:

Diese Satzung wurde am 27. November 2018 auf der Homepage der Hochschule Stralsund veröffentlicht.